

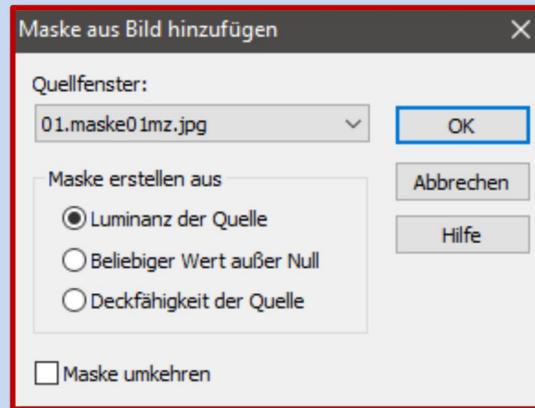
Zwei Farben-Maske plus Tube



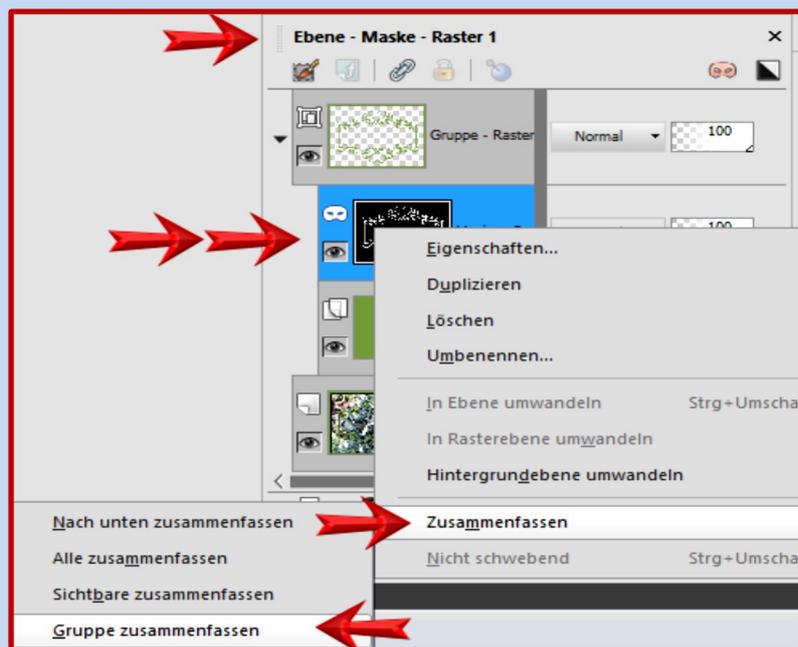
Du brauchst eine Maske oder nimmst meine Tutorial mit PSP X6 geschrieben, ©MaryZ.

01. Öffne ein neues transparentes Bild in PSP - stelle Deine Farben ein
02. Fülle Dein Bild mit einer Farbe Deiner Wahl
03. Entweder: Ebene duplizieren und mit Deiner zweiten Farbe füllen
oder über Ebenen - neue Rasterebene

- 04.** Ebenen->neue Maskenebene->aus Bild
->im neuen Fenster: „Maske aus Bild hinzufügen“
suche **Deine** Maske, die Du vorher aber im PSP geöffnet haben
solltest

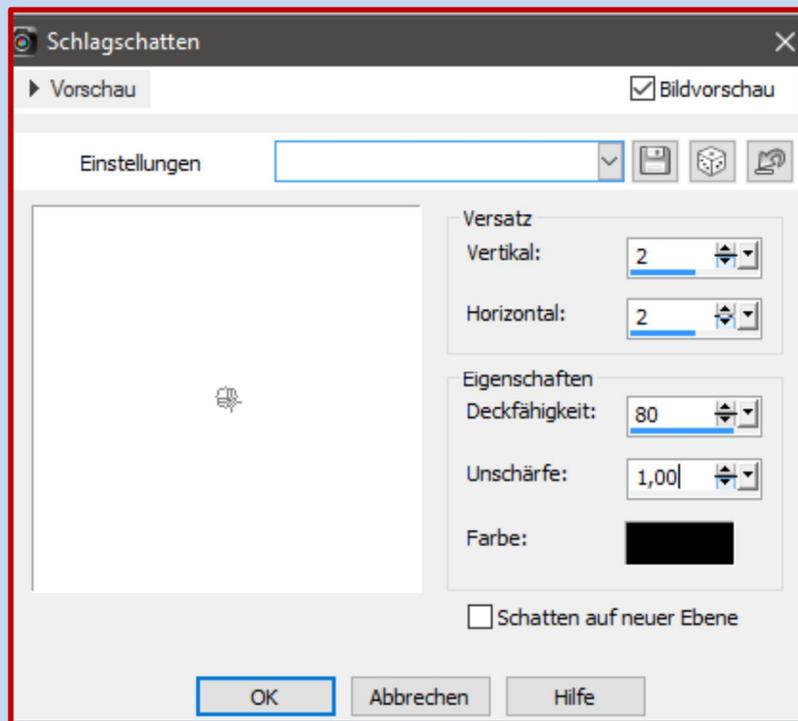


- 05.** Gehe zu: Ebene->rechte Maustaste-> markiere die
Maskenebene(Doppelpfeil) -> Zusammenfassen->Gruppe
zusammenfassen



- 06.** Jetzt hast Du zwei Ebenen - die Maskenebene und Deine
Farbebene

- 07.** Auf der Maskenebene kannst Du noch Schlagschatten
setzen
- Effekte->3D-Effekte->Schlagschatten->Einstellungen nach freier
Wahl



08. Bei Vertikal und Horizontal mit den Minus-werten wiederholen
09. Du kannst die Farbebene oder die Maskenebene auch mit Texturen bearbeiten. Effekte->Textureffekte->Textur (nach freier Wahl)
10. Füge eine Tube oder Poser auf eine neue Ebene ein.
 - Schlagschatten nicht vergessen!
11. Urhebervermerke anbringen. Datei->Exportieren->als JPEG speichern.