## Zwei Farben-Maske plus Tube



Du brauchst eine Maske oder nimmst meine Tutorial mit PSP X6 geschrieben, ©MaryZ.

- 01. Öffne ein neues transparentes Bild in PSP stelle Deine Farben ein
  - 02. Fülle Dein Bild mit einer Farbe Deiner Wahl
  - 03. Entweder: Ebene duplizieren und mit Deiner zweiten Farbe füllen oder über Ebenen – neue Rasterebene

04. Ebenen->neue Maskenebene->aus Bild ->im neuen Fenster: "Maske aus Bild hinzufügen" suche Deine Maske, die Du vorher aber im PSP geöffnet haben solltest



05. Gehe zu: Ebene->rechte Maustaste-> markiere die Maskenebene(Doppelpfeil) -> Zusammenfassen->Gruppe zusammenfassen

Ebene - Ma	ske - Raster 1 ×
	Ø 🗟 🐚 🔤 😡
Gruppe - Raster Normal V 100	
	Eigenschaften
	D <u>u</u> plizieren
	<u>L</u> öschen
	U <u>m</u> benennen
	In Ebene umwandeln Strg+Umschal
@ 🕺	In Rasterebene um <u>w</u> andeln
<	Hintergrun <u>d</u> ebene umwandeln
Nach unten zusammenfassen	Zusammenfassen
Alle zusa <u>m</u> menfassen	Nicht schwebend Strg+Umschal
Sicht <u>b</u> are zusammenfassen	
<u>G</u> ruppe zusammenfassen	

- 06. Jetzt hast Du zwei Ebenen die Maskenebene und Deine Farbebene
- O7. Auf der Maskenebene kannst Du noch Schlagschatten setzen
  Effekte->3D-Effekte->Schlagschatten->Einstellungen nach freier Wahl



- 08. Bei Vertikal und Horizontal mit den Minus-werten wiederholen
- 09. Du kannst die Farbebene oder die Maskenebene auch mit Texturen bearbeiten. Effekte->Textureffekte->Textur (nach freier Wahl)
  - 10. Füge eine Tube oder Poser auf eine neue Ebene ein.
    - Schlagschatten nicht vergessen!
  - **11**. Urhebervermerke anbringen. Datei->Exportieren->als JPEG speichern.