

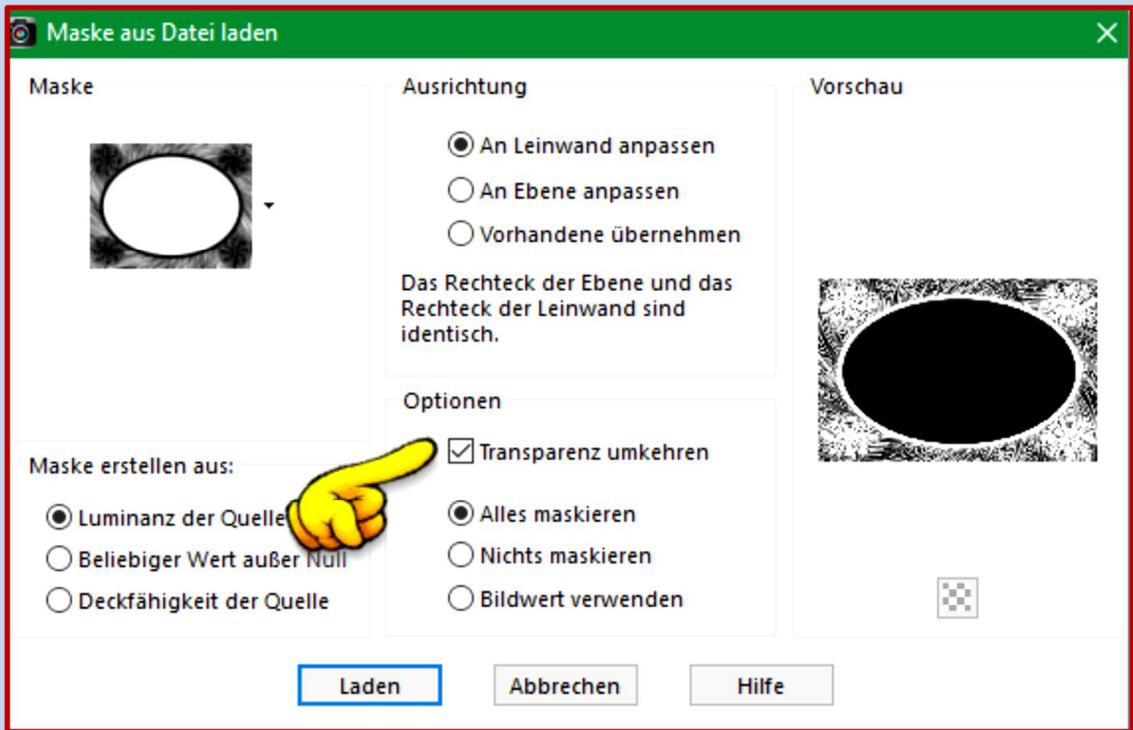
Maske aus dem PSP-Ordner mit Foto anwenden



Du brauchst eine Maske aus dem Masken-Ordner oder Du nimmst meine und speicherst sie ab.

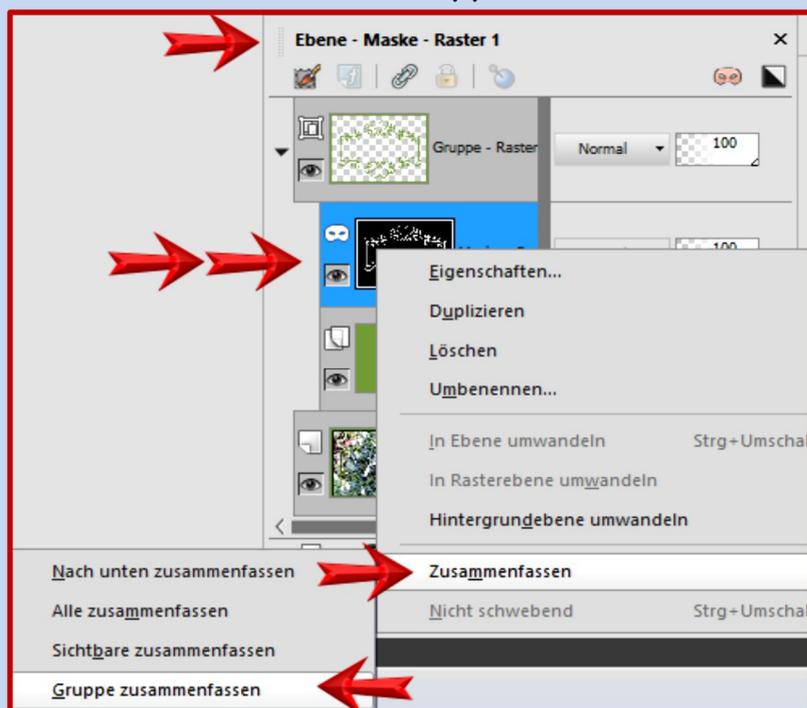
Tutorial mit PSP X6 geschrieben, ©MaryZ.

- 01.** Öffne ein Foto Deiner Wahl
- 02.** stelle Deine Farben aus dem Foto ein
- 03.** Ebenen->neue Rasterebene->ok
 - Fülle die neue Ebene mit einer Farbe Deiner Wahl
- 04.** Ebenen->Masken laden/speichern->Maske aus Datei laden
- 05.** im neuen Fenster: „Maske aus Datei laden“ - suche die Maske die Du verwenden willst.

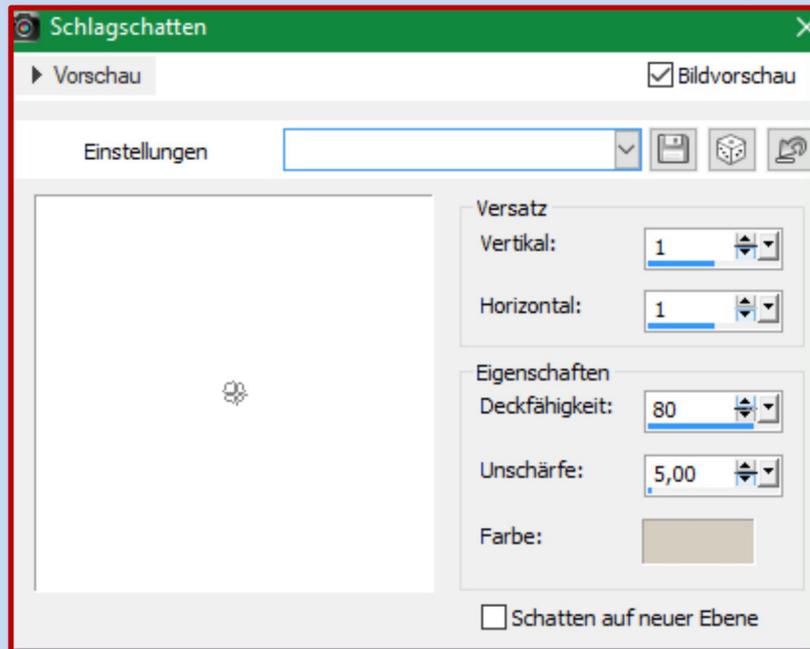


Es kommt auf die Maske an. Manchmal muss man auch einen Haken machen bei „Transparenz umkehren“. Das kannst Du gerne mal ausprobieren. Alles was weiß ist, wird schwarz und umgekehrt.

06. Gehe zu: Ebene->rechte Maustaste-> markiere die Maskenebene (roter Doppelpfeil) ist meistens schon markiert -> Zusammenfassen->Gruppe zusammenfassen

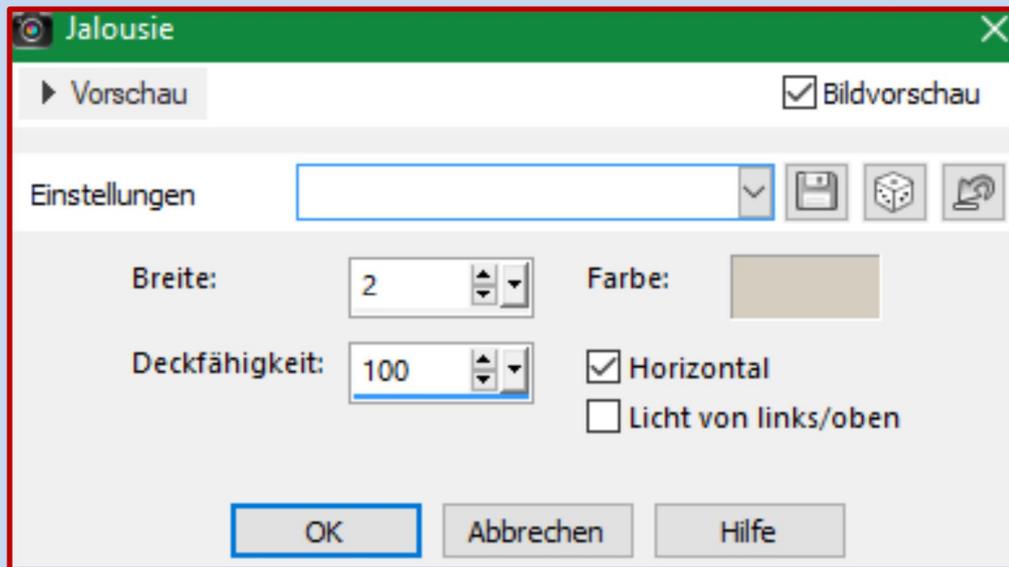


07. Jetzt hast Du zwei Ebenen - die Maskenebene oben und Dein Foto als untere Ebene (Raster1).
08. Auf der Maskenebene kannst Du noch Schlagschatten wie folgt setzen: Effekte->3D-Effekte->Schlagschatten->
- Einstellungen nach freier Wahl - hier meine Einstellung:
 - Ich habe meine helle Farbe aus dem Foto genommen



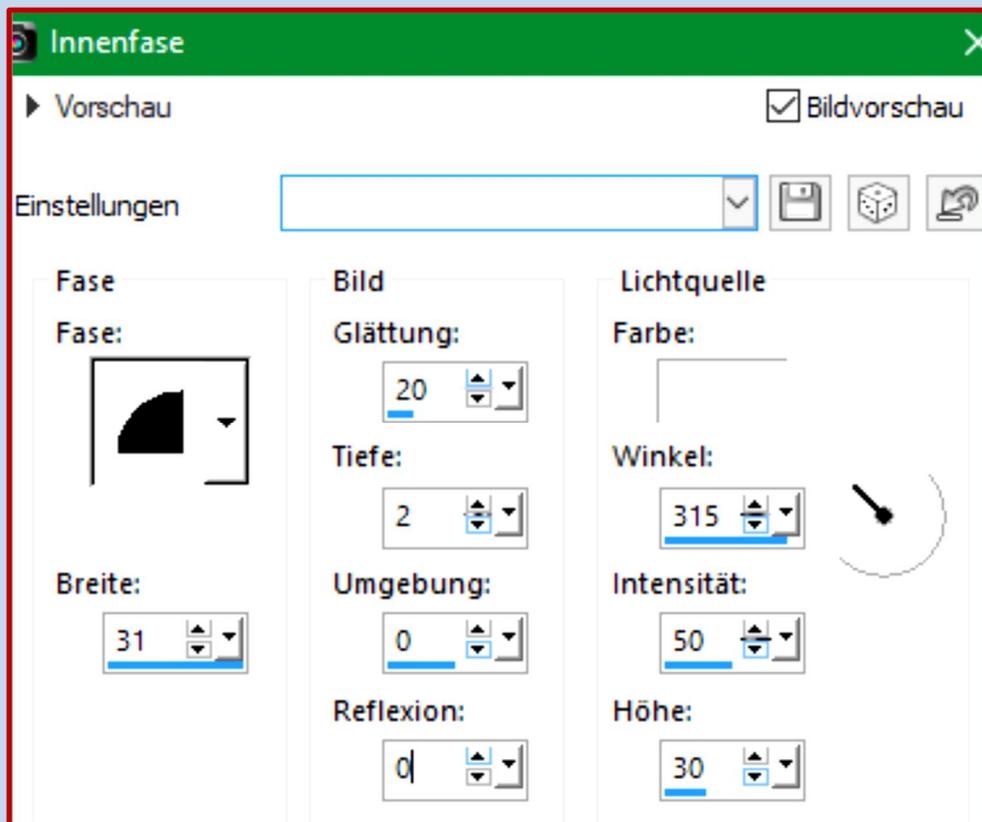
09. Bei Vertikal und Horizontal mit den Minus-werten wiederholen
10. Wer mag, kann auch einen Text drauf schreiben.
11. Du kannst auch einen kleinen Rahmen machen.
12. Hier ein Beispiel: gehe auf die Fotoebene-> Auswahl->alle Auswählen->Auswahl->Ändern->Verkleinern->Pixelanzahl nach Deiner Wahl - das ist die Breite des Rahmens - ich habe 10 genommen - mit OK bestätigen. Auswahl->Umkehren->Auswahl->In Ebene umwandeln. Auswahl->Auswahl aufheben! Im Ebenenmanager an die erste Stelle verschieben. Diesen kleinen Rahmen kannst Du nach Herzenslust weiter bearbeiten.

13. Ich habe den Filter Graphics Plus-Cross Shadow-Standard-einstellungen genommen. Danach Effekte->Textureffekte->Jalousie-meine helle Farbe wieder genommen



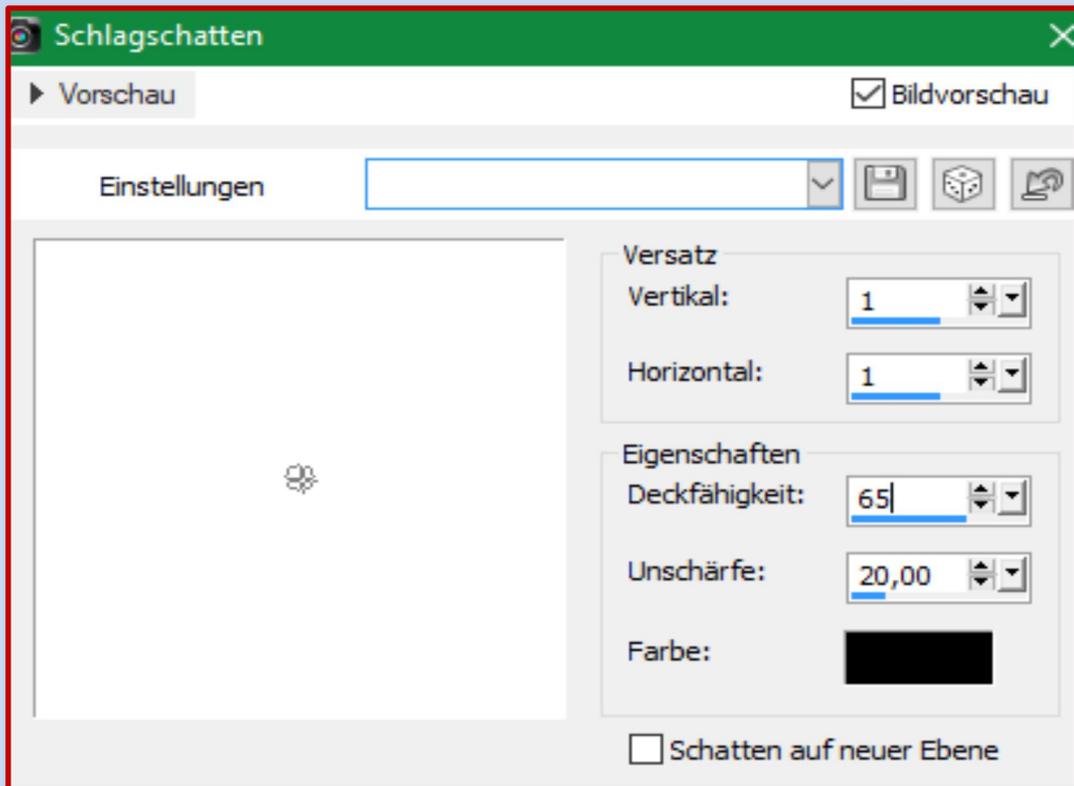
Nochmal anwenden, den Haken bei Horizontal entfernen.

14. Du kannst den Rahmen so lassen oder noch zusätzlich: Effekte->3D Effekte->Innenfase anwenden



Wie gesagt - das kann man - muss man aber nicht machen.

Weiter mit Effekte->3D Effekte->Schlagschatten
Nach freier Wahl - das sind meine Einstellungen:



Bei Vertikal und Horizontal mit -1 nochmal anwenden.
So gibst Du Deinem Bild eine gewisse Tiefe.

15. Urhebervermerke anbringen.
Datei->Exportieren->als JPEG speichern

Zur Info: Du brauchst nicht alles zusammenfassen
Das Bild wird automatisch als „ganzes“ gespeichert.