Masken aus dem PSP-Masken-Ordner – im Rahmen anwenden



Tutorial ©mary erstellt mit PSP X6 im Oktober 2017 Benötigtes Material: 1 schönes Foto – längste Seite 600 Pixel und 2 Masken Deiner Wahl oder Du nimmst meine; füge die Masken in Deinen PSP-Masken-Ordner ein

Dieses Tutorial ist ein Beispiel dafür:

- Wenn Du den passenden FV nicht einstellen möchtest
- und eine schöne Textur für deinen Rahmen gerade nicht findest. Das kann man alles mit Masken ersetzen

Zur Info: "Rand erweitern" bitte immer Symmetrisch

01. Öffne ein Foto in PSP - duplizieren mit Shift+D - Original schließen

02. stelle zwei Farben Deiner Wahl aus dem Foto ein: helle VGF + dunkle HGF

- 03. Bild Rand hinzufügen 1 Pixel in schwarz 10 Pixel in Deiner hellen Farbe
  - Mit dem Zauberstab markieren
- Ebenen neue Rasterebene mit der dunklen Farbe füllen
- Weiter mit: Ebenen->Maske laden/speichern->Maske aus Datei laden Suche diese Maske

🗿 Maske aus Datei laden		×
Maske	Ausrichtung <ul> <li>An Leinwand anpassen</li> <li>An Ebene anpassen</li> <li>Vorhandene übernehmen</li> </ul>	Vorschau
	Das Rechteck der Ebene und das Rechteck der Leinwand sind identisch. Optionen	
Maske erstellen aus: Luminanz der Quelle	Transparenz umkehren     Alles maskieren	
<ul> <li>Beliebiger Wert außer Null</li> <li>Deckfähigkeit der Quelle</li> </ul>	Bildwert verwenden	$\otimes$
Laden Abbrechen Hilfe		

- Denke an den Haken bei Transparenz umkehren-mit "Laden" bestätigen
  - Zusammenfassen alle zusammenfassen
    - Auswahl Auswahl aufheben
  - Bild Rand hinzufügen 1 Pixel in schwarz
  - 04. Bild Rand hinzufügen 40 Pixel in der VGF
    - Mit dem Zauberstab markieren
  - Ebenen neue Rasterebene mit der dunklen HGF füllen
- Weiter mit: Ebenen->Maske laden/speichern->Maske aus Datei laden S

🗿 Maske aus Datei laden		×	
Maske	Ausrichtung <ul> <li>An Leinwand anpassen</li> <li>An Ebene anpassen</li> <li>Vorhandene übernehmen</li> </ul>	Vorschau	
BUS BIONS	Das Rechteck der Ebene und das Rechteck der Leinwand sind identisch. Optionen		
Maske erstellen aus:			
Luminanz der Quelle	Alles maskieren		
O Beliebiger Wert außer Null	Nichts maskieren		
O Deckfähigkeit der Quelle	O Bildwert verwenden	8	
Laden Abbrechen Hilfe			

- Haken bei Transparenz umkehren-entfernen->Laden •
  - Zusammenfassen alle zusammenfassen
    - Effekte-3D Effekte->Innenfase

💿 Innenfase		×
Vorschau		🗹 Bildvorschau
Einstellungen		- 🕒 🚱 🖉
Fase	Bild	Lichtquelle
Fase:	Glättung:	Farbe:
	40 💌 💌	
	Tiefe:	Winkel:
,	4 ▼ ▼	315 💽 💊 )
Breite:	Umgebung:	Intensität:
31 🖢 🗸	0 🖢 🗸	50
	Reflexion:	Höhe:
	0	30

- Auswahl Auswahl aufheben
- 05. Wiederhole Punkt 03
- 06. Setze dein Wasserzeichen und die Urheberhinweise auf dein Bild. Datei-Exportieren-JPEG-Optimierung. Bild speichern. Hier habe ich den mittleren Rahmen mit einer anderen Maske gemacht:

