

## Masken aus dem PSP-Masken-Ordner - im Rahmen anwenden



Tutorial ©mary erstellt mit PSP X6 im Oktober 2017

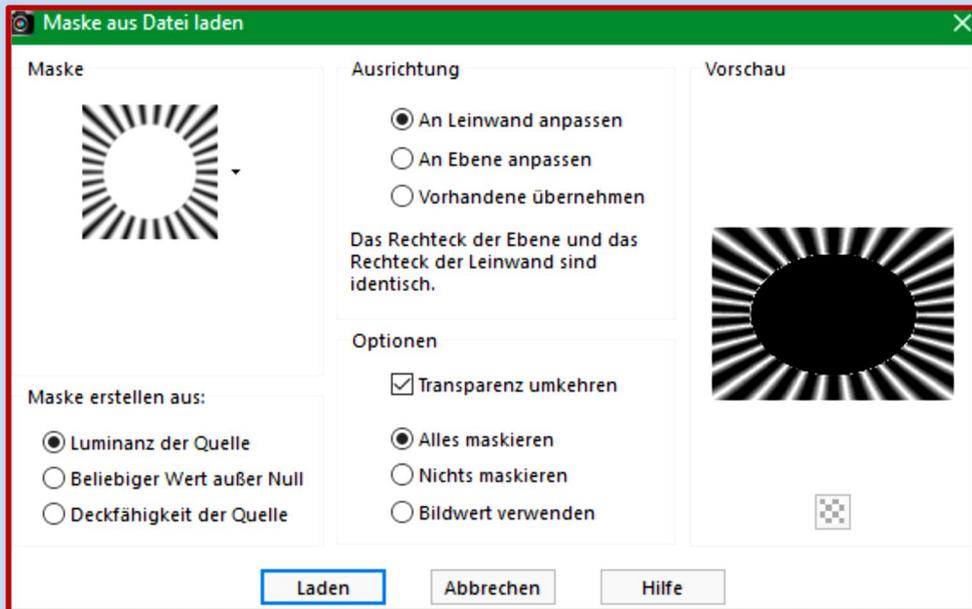
**Benötigtes Material:** 1 schönes Foto - längste Seite 600 Pixel  
und 2 Masken Deiner Wahl oder Du nimmst meine;  
füge die Masken in Deinen PSP-Masken-Ordner ein

Dieses Tutorial ist ein Beispiel dafür:

- Wenn Du den passenden FV nicht einstellen möchtest
- und eine schöne Textur für deinen Rahmen gerade nicht findest.  
Das kann man alles mit Masken ersetzen

Zur Info: „Rand erweitern“ bitte immer Symmetrisch

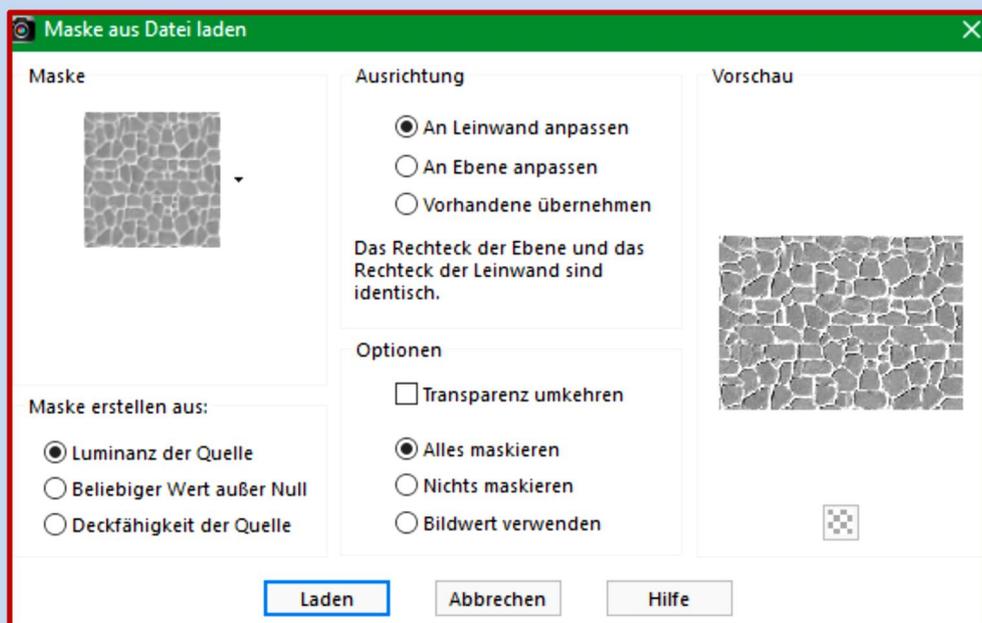
- 01.** Öffne ein Foto in PSP - duplizieren mit Shift+D - Original schließen
- 02.** stelle zwei Farben Deiner Wahl aus dem Foto ein:  
helle VGF + dunkle HGF
- 03.** Bild - Rand hinzufügen - 1 Pixel in schwarz  
10 Pixel in Deiner hellen Farbe
  - Mit dem Zauberstab markieren
  - Ebenen - neue Rasterebene - mit der dunklen Farbe füllen
- Weiter mit: Ebenen->Maske laden/speichern->Maske aus Datei laden  
Suche diese Maske



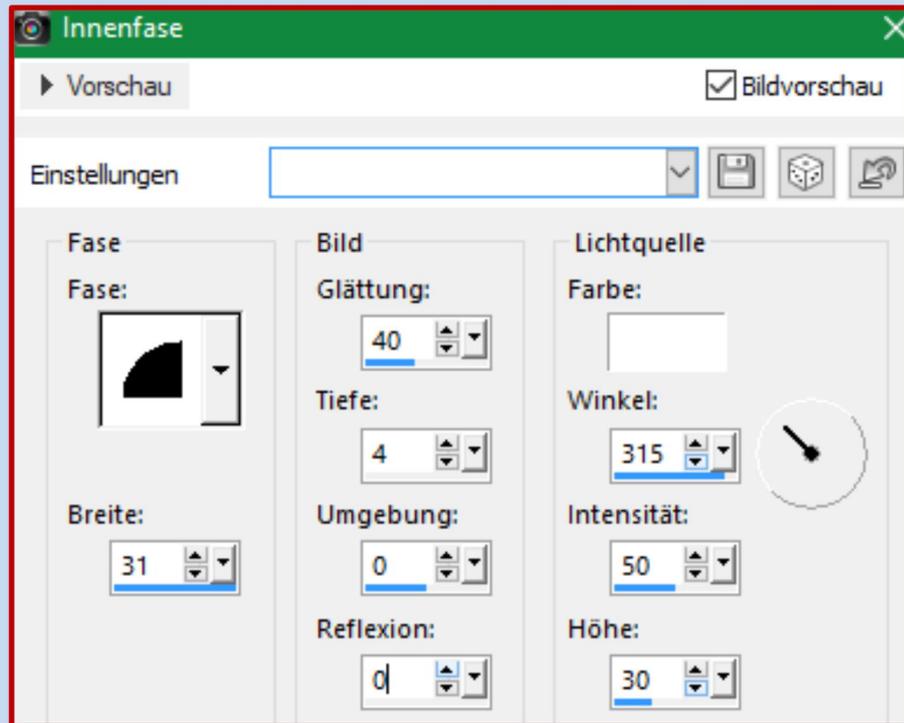
- Denke an den Haken bei Transparenz umkehren-mit „Laden“ bestätigen
  - Zusammenfassen - alle zusammenfassen
    - Auswahl - Auswahl aufheben
  - Bild - Rand hinzufügen - 1 Pixel in schwarz

**04.** Bild - Rand hinzufügen - 40 Pixel in der VGF

- Mit dem Zauberstab markieren
- Ebenen - neue Rasterebene - mit der dunklen HGF füllen
- Weiter mit: Ebenen->Maske laden/speichern->Maske aus Datei laden  
Suche diese Maske



- Haken bei Transparenz umkehren-entfernen->Laden
  - Zusammenfassen - alle zusammenfassen
    - Effekte-3D Effekte->Innenfase



- Auswahl - Auswahl aufheben

**05.** Wiederhole Punkt 03

- 06.** Setze dein Wasserzeichen und die Urheberhinweise auf dein Bild.  
Datei-Exportieren-JPEG-Optimierung. Bild speichern.  
Hier habe ich den mittleren Rahmen mit einer anderen Maske gemacht:

