

Maske als Hintergrundbild anwenden



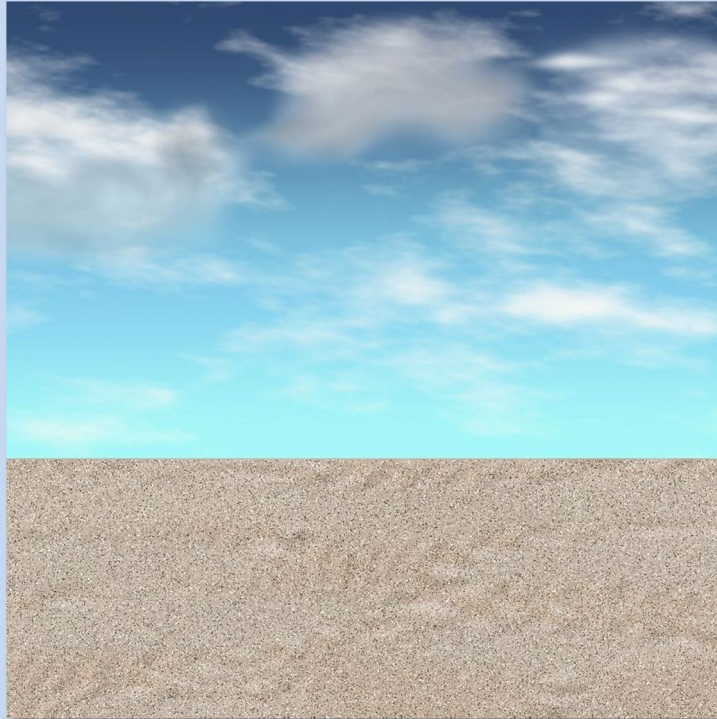
Tutorial ©mary erstellt mit PSP X6 im Oktober 2017

Benötigtes Material: eine Tube und 1 Maske Deiner Wahl oder eine der beigelegten Masken verwenden

- füge die Masken in Deinen PSP-Masken-Ordner ein

- 01.** Öffne ein neues transparentes Bild, Größe 800px
- 02.** Suche passende Farben aus der Tube oder nimm zwei andere - wie es Dir gefällt und je nachdem was Du für ein Bild machen möchtest und stelle sie als VGF und HGF ein
- 03.** Fülle Dein Bild mit der ersten Farbe
- 04.** Ebenen->neue Rasterebene
- 05.** Fülle die Ebene mit der zweiten Farbe

06. Ich habe mir ein Hintergrundbild gemacht, mit Strand und Wolken und eine zweite Ebene mit der hellen Farbe gefüllt.



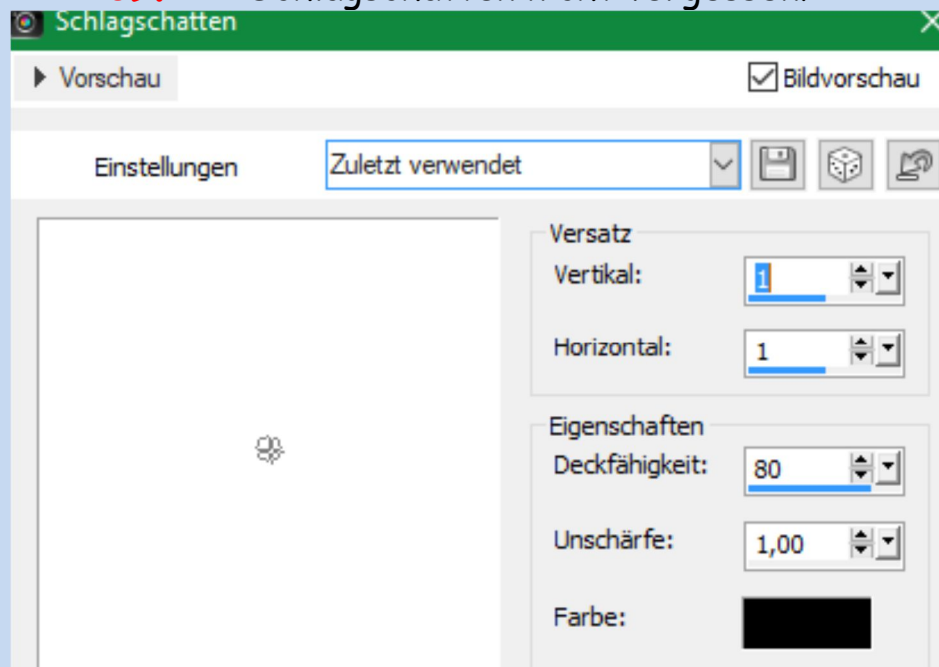
07. Jetzt kommt es drauf an welche Farbe dominieren soll-s.
Screen:
Ebenen->Maske laden/speichern->Maske aus Datei laden
Teste was Dir besser gefällt! Siehe meine Beispiele:





08. Zusammenfassen - Gruppe zusammenfassen (das kennst Du schon)

09. Schlagschatten nicht vergessen!



10. Jetzt kannst Du auf das Bild etwas Deko anbringen. Es kommt auf Deinen Textgruß an - danach richtet sich die Deko.

11. Ich mache einen Urlaubsgruß als Text.

12. Evtl. einen kleinen Rahmen anbringen.

13. Urhebervermerke anbringen. Datei->Exportieren->als JPEG speichern.

