

**Wie wende ich eine Maske mit einem Foto in PSP an**  
Du hast zwei Varianten um eine Maske in PSP anzuwenden.



Tutorial ©mary erstellt mit PSP X6 im Oktober 2017

**Benötigtes Material:** 2 Foto's und 2 Masken

**Material**

<http://filehorst.de/d/cAIwhmlx>

Entpacke die Masken auf Deiner Festplatte

Die -Maske01- öffne in PSP

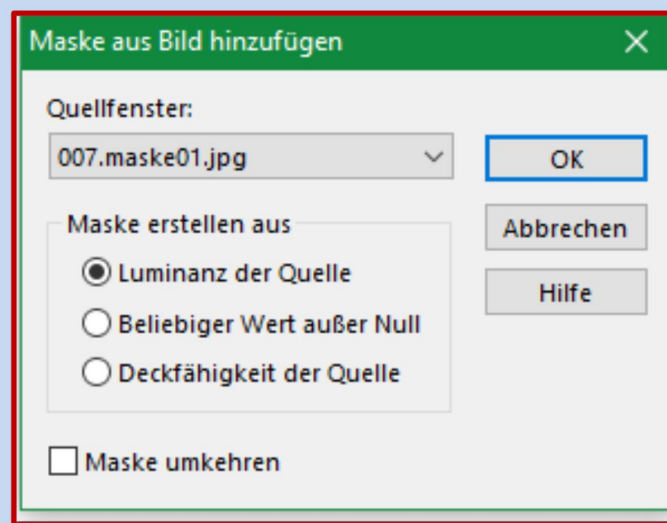
Die -Maske02- kopiere in den Maskenordner vom PSP

### **Variante 01**

1. Öffne ein Foto und die -Maske01- in PSP
  - minimiere die Maske

- suche aus dem Foto mit der Pipette eine helle VG-Farbe und eine dunkle HG-Farbe aus
- öffne ein neues transparentes Bild - Größe 750 x 750 Pixel
  - fülle das Bild mit der VG Farbe
  - Ebenen - Neue Rasterebene
  - Füllen die Ebene mit der HG Farbe
- Du kannst die Farben auch mal umdrehen-probiere es aus.

2. Ebenen - Neue Maskenebene - Aus Bild - suche im sich öffnenden Fenster die Maske01-s. Screen:



- Rechtsklick im Ebenenmanager in die Ebene mit der Maske  
Meistens ist diese Ebene aber schon markiert!
  - Zusammenfassen - Gruppe zusammenfassen



3. ziehe mit dem Auswahlwerkzeug  
Auswahltyp Rechteck - mittig ein Rechteck auf,  
lasse aber ein wenig gleichmäßigen Platz im inneren zum Rand:



- Je nach Farben kannst jetzt noch einen Schlagschatten anbringen. Das sind meine Einstellungen: weiß oder schwarz als Farbe

Versatz	
Vertikal:	1
Horizontal:	1
Eigenschaften	
Deckfähigkeit:	65
Unschärfe:	10,00
Farbe:	
<input type="checkbox"/> Schatten auf neuer Ebene	

Versatz	
Vertikal:	-1
Horizontal:	-1
Eigenschaften	
Deckfähigkeit:	65
Unschärfe:	10,00
Farbe:	
<input type="checkbox"/> Schatten auf neuer Ebene	

- Gehe zu Deinem Foto-über Bearbeiten->Kopieren
  - Das Foto ist in der Zwischenablage
  - Gehe zu Deinem Maskenbild zurück
  - Bearbeiten - In eine Auswahl einfügen
    - Auswahl - Auswahl aufheben



- Je nach Maske bleibt es jedem frei einen Text zu schreiben oder die Masken- oder Rasterebene noch mit einer Textur bearbeiten oder das Bild noch zu dekorieren.

4. Bild - Rand hinzufügen - Symmetrisch  
3 Pixel in der hellen Farbe

5. Setze Dein Wasserzeichen und die Urheber-Hinweise auf Dein Bild und speichere das Bild als JPEG Datei ab.

Und hier ein Bild mit einer anderen Maske:

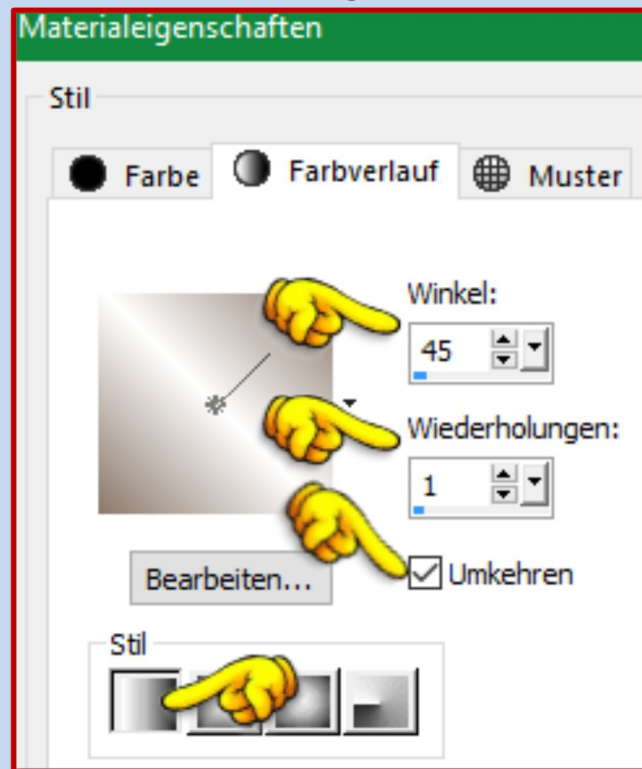


## Variante 02

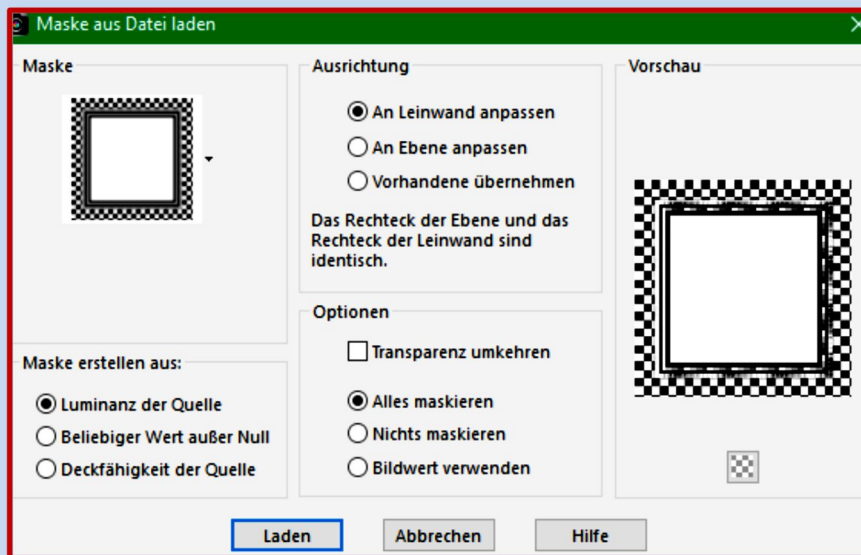
1. Öffne das zweite Foto in PSP

- Bearbeiten - Kopieren  
(das Foto ist nun in der Zwischenablage)  
Stelle eine helle und eine dunkle Farbe aus dem Foto ein

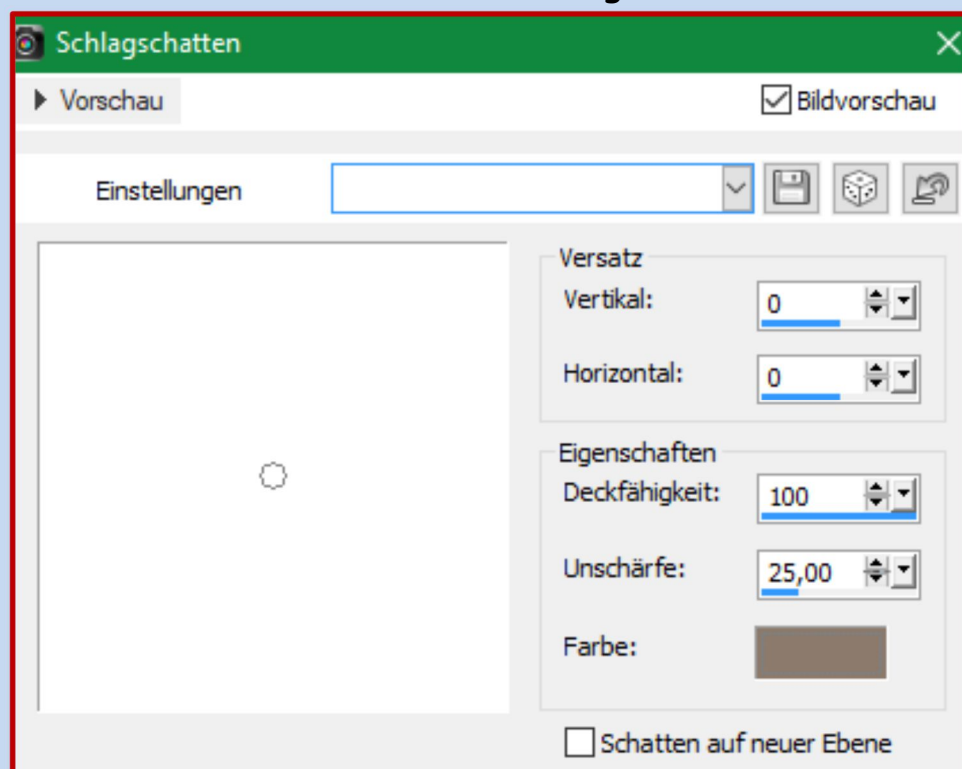
2. Öffne ein neues transparentes Bild - Größe 750 x 750 Pixel  
Oder in der Größe Deines Fotos-damit es nicht verzerrt wird!
  - fülle das Bild mit dem folgenden FV aus Deinen Farben:



- Auswahl - Alles auswählen
  - Ebenen - Neue Rasterebene - OK
  - Bearbeiten - In eine Auswahl einfügen-(Dein Foto ist in der Zwischenablage)
    - Auswahl - Auswahl aufheben
3. Ebenen - Maske laden/speichern - Maske aus Datei laden  
Das kann etwas dauern bis das Fenster aufgeht!  
im sich öffnenden Fenster suche die Maske02 und übernimm die Einstellungen vom Screen:



- Rechtsklick im Ebenenmanager in die Ebene mit der Maske
    - Zusammenfassen->Gruppe zusammenfassen
    - Effekte->Kanteneffekte->Nachzeichnen
    - Effekte->3D Effekte->Schlagschatten
- ich habe meine HGF genommen:



4. Bild - Rand hinzufügen - Symmetrisch
  - 2 Pixel in der dunklen HGF
  - 3 Pixel in der hellen VGF
  - 2 Pixel in der dunklen HGF

5. Setze Dein Wasserzeichen und die Urheber-Hinweise auf Dein Bild und speichere das Bild als JPEG Datei ab.



Hier ein Beispiel für ein verzerrtes Foto - **so solle man es nicht machen!**



# Frost es Fest



© Mary

