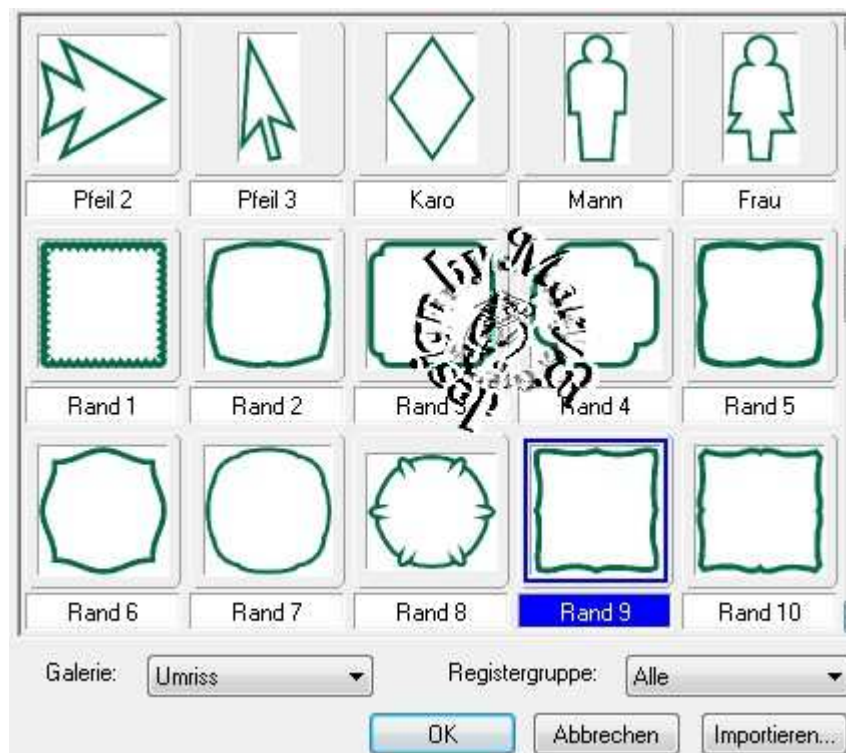


6. Aufgabe

Umriss-Formen und Stempel aus PI

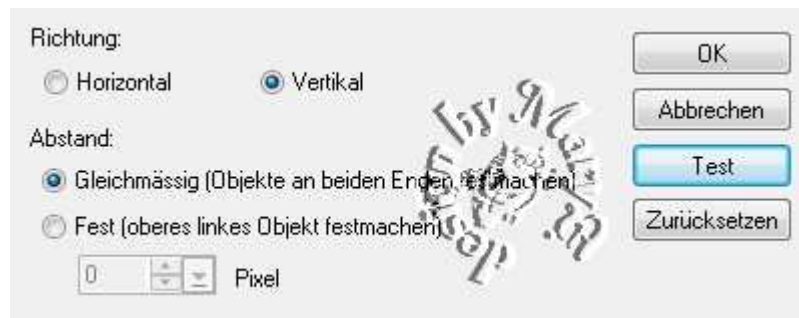
1. Öffne eine neue schwarze Leinwand 500x500 Pixel.
Ziehe in weiss mit dem Umriss-Zeichenwerkzeug als 2D-Objekt die Form Rand 09 auf; Größe 480px.



2. und noch die Form Rand 10 - Größe 420px,
beide Formen zentrieren

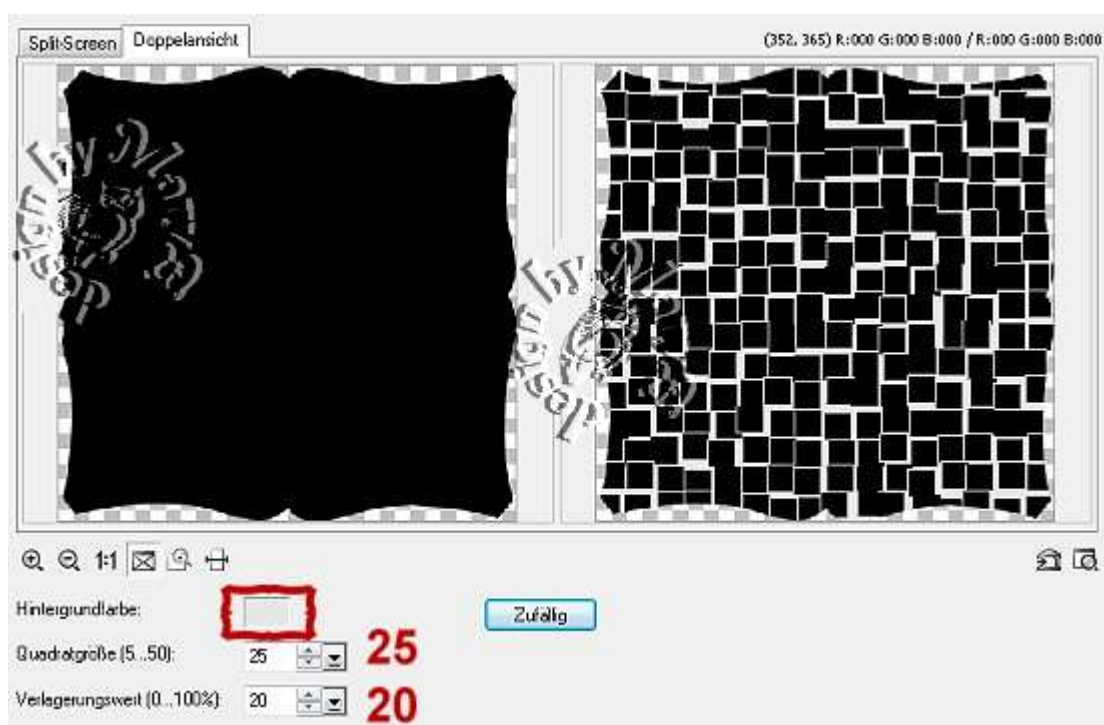
3. Gehe nun zum Stempelwerkzeug,
suche einen Stempel aus,
der die gefällt – ich habe Golf genommen –
platziere ihn zwischen den beiden Formen –

Abstand ausrichten – gleichmäßiger Abstand – vertikal –
danach Horizontal ausrichten



4. mit dem Zauberstab in die Mitte klicken

5. Effekt – Füllungen/Texturen – Kacheln gem. Screen



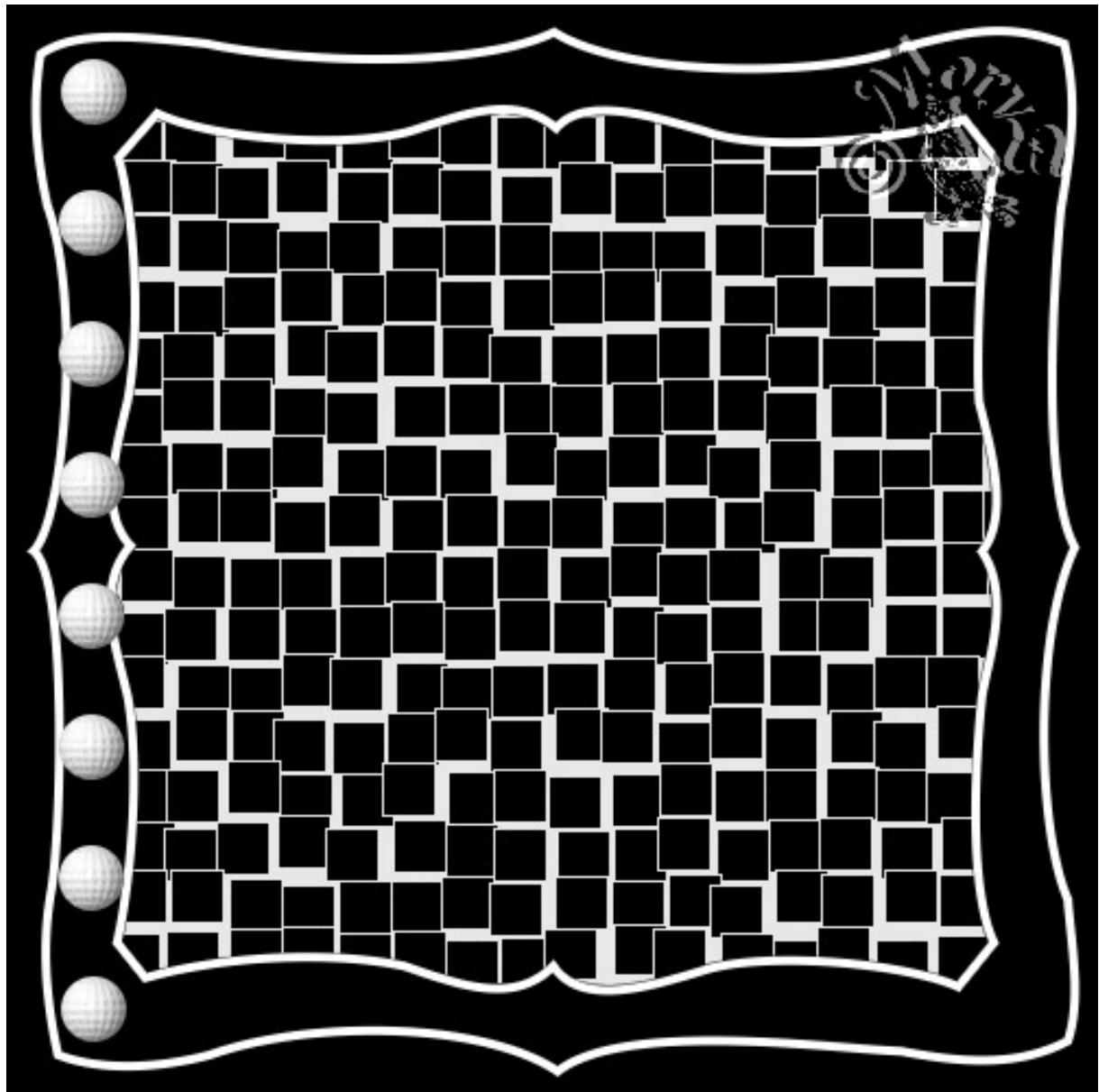
Hintergrundfarbe in weiss oder hellgrau ändern

6. Alles einbinden.

In Graustufen umwandeln und speichern.

Vergesse nicht Dein © für das Forum.

So sehen meine Maske + mein Bild aus:





Das war es wieder. Ich hoffe, es hat Dir Spass gemacht.

Hausaufgaben:

~ erstelle bitte zwei verschiedene Masken
mit unterschiedlichen Formen und Stempel
- so wie es Dir gefällt.

~ erstelle ein Bild mit Deiner Maske

Stelle alles in Deine Schulmappe ein

Dieses Tutorial ist von MaryZ.

und wurde am 29.08.2012 mit PI X3 verfasst.