## 6. Aufgabe

## **Umriss-Formen und Stempel aus PI**

1. Öffne eine neue schwarze Leinwand 500x500 Pixel. Ziehe in weiss mit dem Umriss-Zeichenwerkzeug als 2D-Objekt die Form Rand 09 auf; Größe 480px.



2. und noch die Form Rand 10 - Größe 420px,

beide Formen zentrieren

3. Gehe nun zum Stempelwerkzeug,

suche einen Stempel aus,

der die gefällt - ich habe Golf genommen -

platziere ihn zwischen den beiden Formen -

Abstand ausrichten - gleichmäß9ger Abstand - vertikal -

Richtung:		Οκ
💮 Horizontal	◎ Vertikal	Abburgham
Abstand:	10.46	Abbrechen
<ul> <li>Gleichmässig (Objekte an beiden Engen er unachen)</li> <li>Fest (oberes linkes Objekt festmachen)</li> </ul>		Test
		Zurücksetzen
0 +-	Pixel 2	
-	5.01	
¥ +	Unter Cast 9	
0	Linke Store	
	Production Solo Se	
+6	Mechis Martin	
4	Vertikal zentre h	
+4	Horizontal zentrieren	
*	Mitte	
pe	Gleichmäßiger Abstand	

danach Horizontal ausrichten

- 4. mit dem Zauberstab in die Mitte klicken
- 5. Effekt Füllungen/Texturen Kacheln gem. Screen



Hintergrundfarbe in weiss oder hellgrau ändern

6. Alles einbinden.

In Graustufen umwandeln und speichern.

Vergesse nicht Dein © für das Forum.

So sehen meine Maske + mein Bild aus:





Das war es wieder. Ich hoffe, es hat Dir Spass gemacht.

## Hausaufgaben:

~ erstelle bitte zwei verschiedene Masken

mit unterschiedlichen Formen und Stempel

- so wie es Dir gefällt.

~ erstelle ein Bild mit Deiner Maske

Stelle alles in Deine Schulmappe ein

Dieses Tutorial ist von MaryZ. und wurde am 29.08.2012 mi PI X3 verfasst.